

# GEOMATECH Tanulmányi verseny

## Áprilisi feladatok

**A hónap mottója: *Fedezzük fel alkotás közben a GeoGebra sokszínű világát!***

Ebben a hónapban játékos, alkotó feladatokat kaptok. Az lesz a legfontosabb, hogy minél alaposabban böngésszék végig a GeoGebra adat lehetőségeket, miközben együtt terveztek és rajzoltok.

**Alsó tagozatosok feladatai a húsvéthoz kapcsolódnak.** A rajzolás során használjatok minél több geometriai formát (kört, háromszöget, négyzetet, stb.) Színezzétek ki a rajzot, használjatok különböző vonalstílusokat!

- **1. és 2. osztályosok:**

Mutassátok meg, milyen mintákat képzeltek el a húsvéti tojásra! Fessetek csodaszép formákat, tervezetek érdekes, színes mintákat GeoGebrával! (Minden csapat három rajzot küldhet be)

- **3. és a 4. osztályosok:**

Milyen húsvéti üdvözlőlapot küldenétek szívesen? Tervezzétek meg a GeoGebrával, milyen képeslapot küldenétek családotoknak, barátaitoknak! (Minden csapat három képeslap tervet küldhet be)

**A felső tagozatosok feladata az első hónapban a bemutatkozás.** Szeretnénk jobban megismerni Benneteket, ezért azt kérjük, hogy GeoGebra rajzban mutatkozzatok be nekünk! A rajzolás során használjatok minél több geometriai formát, geometriai transzformációt (tükrözést, eltolást, elforgatást). Alkalmazzatok a rajzon színeket, animációkat!

- **5. és 6. osztályosok:**

Rajzoljátok meg az induló csapatotokat GeoGebrával! Szerepeljen a rajzon valamennyi csapattag, de akár segítő figurákkal (pl. kedvenc háziállat, kabala) is kiegészíthetitek a rajzot. Használjátok mozgó részleteket a csapat bemutatásához!

- **7. és 8. osztályosok:**

Szeretnénk tudni, hol tanultok! Rajzoljátok le GeoGebrában iskolátokat vagy az osztálytermeteket. Az ábrán használjatok mozgó részleteket!

**Középiskolások! Képzeljétek el, hogy egy reklámgrafikai stúdióban dolgoztok!** A tervezés, rajzolás során használjátok ki minél jobban a GeoGebra dinamikus lehetőségeit (pl. színek, csúszka, jelölő négyzet, gomb, beviteli mező, és legyenek összefüggések is az alakzatok között)!

- **9. és 10. osztályosok**

Gondoljatok egy izgalmas számítógépes játékra, tervezzétek meg GeoGebrával a játék címlapját! A lap olyan érdekes, mozgalmas és figyelemfelhívó legyen, hogy mindenkinek kedve legyen játszani vele!

- **11. és 12. osztályosok:**

Tervezzétek egy reklámot a GEOMATECH projektnek a GeoGebrával! Legyen ez a reklám minél érdekesebb, szokatlanabb, kreatívabb! A GEOMATECH projekt bemutatkozó anyagát levelünkhöz csatolva találjátok, de kutassatok az interneten is!

## **Ne feledjétek!**

- A feladatok beküldési határideje: 2014. április 30.
- A megoldásaitokat tartalmazó GeoGebra fájlokat a verseny@geomatech.hu e-mail címre kell beküldeni

**Jó játékot kíván a GEOMATECH csapata!**